

Activités pour les écoles, bibliothèques et autres grands groupes

Soirée bingo – Organisez un bingo communautaire.

Un festival du film – Présentez un film qui inspire les gens à écrire.

Roman sur planches – Demandez à votre troupe de théâtre locale de lire des romans illustrés et de personnifier des personnages populaires auprès des adolescents et préadolescents.

La phrase mystérieuse – Inventez un jeu où la première personne à deviner la phrase au moyen d'indices gagne.

Qui veut jouer au Scrabble? – Organisez la plus grosse partie de Scrabble® au monde.

Invitez des dirigeants communautaires comme le premier ministre, le chef de police ou une célébrité sportive à participer à une séance de lecture. Les participants s'inscrivent et, à un moment précis, chaque adulte fait la lecture à un enfant pendant 15 minutes.

Inventez un jeu axé sur les histoires. Les participants forment des équipes comprenant adultes, enfants et jeunes. Chaque équipe rédige une histoire de deux ou trois pages fondée sur des personnages et des mots qui sont distribués au hasard, comme des cartes, au début du jeu. À la fin de l'activité, la première histoire achevée peut être lue à tout le monde.

Organisez une chasse au trésor et utilisez des livres et des casse-têtes mathématiques comme indices. Démarrez la chasse en distribuant la feuille d'instruction dans une bibliothèque ou un centre d'alphabétisation.

Choisissez un auteur très populaire et demandez à chaque invité de se présenter à l'activité déguisé en un personnage tiré d'un des livres de l'auteur. Au cours de l'activité, vous pouvez jouer des scènes de divers livres.

Qui suis-je? – Faites de petit écriteaux de papier portant le nom d'une personne, d'un endroit ou d'un objet. Placez un écriteau sur le dos de chaque personne au moyen de ruban adhésif. La personne doit ensuite poser des questions aux autres afin de découvrir qui elle est ou ce qu'elle est.

Histoires par bribes – Divisez les participants en groupes de quatre environ. Demandez au premier groupe de rédiger un paragraphe dans lequel on raconte l'histoire d'une personne fictive (de leur choix). Ils devront écrire la dernière phrase du paragraphe sur une autre ligne. La page est ensuite passée au groupe suivant. Le paragraphe déjà rédigé a été couvert, sauf la dernière phrase. Ne pouvant lire que cette phrase, le groupe suivant rédige un autre paragraphe pour poursuivre l'histoire – et écrit aussi la dernière phrase de son paragraphe sur une autre ligne. On continue ainsi

jusqu'à ce que tous les groupes aient rédigé un paragraphe, puis on lit l'histoire, sans queue ni tête, à haute voix, du début à la fin.

Compagnons de lecture – Combinez deux classes de différents niveaux et organisez des rencontres pour permettre aux compagnons de lire et de se raconter leur livre. Ensuite, chaque groupe de deux élèves peut échanger des idées sur ce qu'ils ont lu avec le reste de la classe, faire des dessins liés au récit et chercher de l'information sur l'auteur.

Journal de classe – Créez un journal de classe auquel chaque élève contribuera. Vous pouvez utiliser un grand album pour faire des mises en page où seront présentés les peintures, dessins, photos et poèmes des élèves, ainsi que des articles sur les activités et intérêts de la classe et les passe-temps des élèves. Ce projet offre de nombreuses occasions de faire preuve de créativité; il faut notamment trouver un nom pour le journal, dessiner le logo et interviewer des gens qui feront l'objet d'articles.

En voiture! – Associez-vous avec un concessionnaire Honda et organisez une heure du conte sur le thème des voitures dans son hall d'exposition.

Mur de la renommée – Choisissez un mur dans votre bibliothèque pour y présenter les photos de vos commanditaires ainsi que les listes de leurs livres et auteurs préférés.

Le temps de lire – Organisez un atelier destiné aux parents qui offre des conseils et des suggestions pour lire et apprendre avec ses enfants, ainsi que des activités pour encourager l'apprentissage à la maison.

Party pyjama – Organisez une soirée où les jeunes enfants et leur famille sont invités à venir en pyjama ainsi qu'à apporter leur sac de couchage et leurs livres préférés. Ce sera l'occasion de se faire raconter des histoires au lit.

Au piège dans une toile jonchée de livres – Servez-vous de ficelle blanche pour tracer sur un mur une grande toile d'araignée. Chaque fois qu'un élève lit un livre, disposez une grosse araignée de papier sur la toile. Chaque araignée renferme des renseignements sur le livre tels que le titre et le nom de l'auteur, un court résumé de l'intrigue et le nom de l'élève qui en a fait la lecture.

Soirée karaoké – Organisez une soirée karaoké pour les enfants et leurs parents dans un auditorium, une cafétéria ou un gymnase. En plus d'être agréable, ce genre d'activité encourage la lecture, le chant et la participation familiale.

Art et auteurs – L'inspiration peut provenir de diverses sources comme une peinture ou une photo. Donnez à chaque élève une image représentant une œuvre d'art et demandez-leur d'écrire une histoire basée sur celle-ci.

Masques monstrueux – Lisez à toute la classe une histoire d'horreur où l'on trouve une bonne description visuelle d'un monstre. Après le récit, demandez aux élèves de

créer leur propre image du monstre à partir d'assiettes de papier, de papier de bricolage, de peinture et de ficelle.

Chasse aux friandises – Cachez des friandises nutritives dans la salle de classe et écrivez des indices (une description d'une phrase) sur de petits morceaux de papier, afin d'aider les enfants à deviner où elles sont cachées. Pliez les bouts de papier et placez-les dans un sac. Demandez à chaque élève de lire une page d'un livre puis de piger un indice afin de trouver une friandise cachée.

Lisez mon t-shirt – Distribuez des t-shirts blancs et de la peinture pour tissu, puis demandez aux enfants d'écrire leur proverbe préféré sur leur t-shirt et de le décorer.

1+1=Plaisir – Organisez une séance de jeu où les enfants pourront jouer à des jeux de société populaires tels que Serpents et échelles, Yahtzee et Connect Four. Ils auront du plaisir tout en acquérant des compétences de base en mathématiques.

Concours Q & R – Coordonnez un concours dont les questions et les réponses sont basées sur des faits anodins se rapportant à un auteur ou un livre choisi.

Jeu de mots croisés géant – Sur un mur de la bibliothèque, créez un jeu de mots croisés géant comptant de 100 à 200 définitions. Encouragez les commanditaires à s'amuser à trouver une des définitions lorsqu'ils visitent la bibliothèque.

À vos livres! – Organisez un concours de lecture où vous demandez aux familles de tenir un registre de tous les livres qui seront lus par ses membres pendant une semaine. La famille qui en lit le plus gagne. Les gagnants pourraient recevoir un certificat cadeau, offert par une entreprise locale.

Bingo rimant – Jouez une partie de bingo où les enfants essaient de trouver sur leur carte de jeu des mots qui riment avec le mot appelé. Par exemple, si le mot appelé est « plat », ils peuvent marquer des mots comme « mât », « rat » ou « repas » sur leur carte. Le premier qui a marqué une rangée de mots l'emporte.

Conférencier invité – Invitez un éditeur de votre collectivité à une rencontre de votre groupe afin qu'il explique comment on fait des livres.

Munsch illustré – Choisissez l'une de vos histoires préférées dans l'œuvre de Robert Munsch et lisez-la au groupe. Demandez ensuite aux enfants d'illustrer la partie de l'histoire qu'ils préfèrent. Affichez les dessins afin que tout le monde puisse les voir.

Effets sonores – Montez une pièce où les enfants interprètent les effets sonores rattachés à une histoire lue par un enseignant ou un élève plus âgé. Ils pourront produire des sons au moyen de leur voix, leurs mains, leurs pieds ou de divers objets.

Chasse aux trésors alphabétique – Organisez une chasse aux trésors dans votre salle de classe. Il suffit de demander aux élèves de trouver des articles dont le nom

commence par chacune des lettres de l'alphabet. S'ils sont incapables de trouver des objets pour certaines lettres, ils pourront sortir de la classe afin d'élargir le champ de leur recherche.

Le tour du monde en quatre-vingt livres – Faites une sélection de livres de partout dans le monde adaptés à l'âge des enfants de votre groupe. Remettez un passeport aux enfants afin qu'ils le fassent estampiller chaque fois qu'ils auront « visité » une région.